

### POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Typowanie wyników kończy się w niedzielę 12.06.2016 o godzinie 17.30.
2. Typujący może **wytypować: ogólny wynik meczu** tj. zwycięstwo danej reprezentacji, remis, lub jej porażkę (otrzyma 1 punkt za prawidłowe wytypowanie) oraz **szczegół wyniku** (otrzyma 2 punkty za prawidłowe wskazanie szczegółu charakterystycznego dla wyniku )
  - np. typując ogólny wynik porażka Polski – typuje dodatkowo w kolumnie RÓŻNICA ilość bramek na niekorzyść Polski, może być równa 1/ może być równa 2/ może być równa lub wyższa niż 3;
  - np. typując ogólny wynik remis Polski – typuje dodatkowo w kolumnie REMIS bezbramkowy lub inny
 Za prawidłowe wytypowanie ogólnego wyniku oraz podanie szczegółu wyniku meczu maksymalnie **otrzyma 3 punkty**. W naszej zabawie maksymalnie można uzyskać 18 pkt. Typowanie szczegółu wyniku nie jest obowiązkowe.
3. **Zgłoszenia należy przysyłać drogą elektroniczną na adres: [d.dymura@mosir.zory.pl](mailto:d.dymura@mosir.zory.pl).**
4. Wygrywa osoba, która uzyskała najwyższą liczbę punktów (w przypadku równiej ilości punktów uzyskanych przez kilka osób, organizator dokona spośród nich losowania zwycięzcy).
5. Typujący zgadzają się na ujawnienie tożsamości wynikającej ze zgłoszenia do zabawy, co będzie miało miejsce podczas aktualizowania prezentowania wyników.
6. Ostateczne decyzje rozstrzygające sprawy sporne w zabawie podejmuje organizator - MOSiR w Żorach.
7. Nagrodą dla zwycięzcy będzie bon zakupowy do sklepu sportowego w wysokości 100 zł.
8. Wyniki konkursu zostaną uznane za ważne (zwycięzcy zostanie przyznany bon zakupowy), jeżeli liczba uczestników wyniesie co najmniej 10 osób.

### Przykład typu PRAWIDŁOWEGO:

Typujemy wynik: **zwycięstwo Polski z Irlandią 1:0 (prawidłowy wynik na boisku 2:1)**

Typujemy wynik: **remis Polski z Niemcami 2:2 (prawidłowy wynik na boisku 1:1)**

mecz	Zwycięstwo Polski	remis	Porażka Polski	Remis 0:0	Remis ≥1:1	Różnica bramek = 1	Różnica bramek = 2	Różnica bramek ≥3	Punkty uzyskane za typ
POL- IRL	X					X			3 pkt
POL- GER		X			X				3 pkt

### Przykład typu BŁĘDNEGO:

Typujemy wynik: **zwycięstwo Polski z Irlandią 1:0 (prawidłowy wynik na boisku 1:1)**

Typujemy wynik: **porażka Polski z Niemcami 0:2 (prawidłowy wynik na boisku 1:2)**

mecz	Zwycięstwo Polski	remis	Porażka Polski	Remis 0:0	Remis ≥1:1	Różnica bramek = 1	Różnica bramek = 2	Różnica bramek ≥3	Punkty uzyskane za typ
POL- IRL	X					X			0 pkt
POL- GER			X				X		1 pkt